

Effiziente Berechnung von Kopplungen auf Orbifolds

Interdisziplinäres Projekt (IDP)
zwischen Informatik und Physik

Martin von Gagern

Fakultät für Informatik

28. September 2007

Gliederung

Aufgabenstellung

Darstellung des Problems

Crashkurs Komplexitätstheorie

Lösungskonzepte

Ganzzahlige Optimierung

Gescheiterte Lösungsansätze

Implementierung der Lösung

Formulierung als IP

Aufzählen aller Lösungen

Physikalische Aufgabenstellung

Was soll eigentlich berechnet werden?

- ▶ Stringtheorie
- ▶ Orbifold-Kompaktifizierung
- ▶ Zustände charakterisiert durch Quantenzahlen
 $|\psi\rangle \leftrightarrow \{k, n_1, \dots, n_6, q_\gamma, R_1, R_2, R_3, p_1, \dots, p_{16}\}$
- ▶ Kopplungen zwischen Zuständen
 $|\psi^{(a)}\rangle \quad (1 \leq a \leq A)$
- ▶ Auswahlregeln: Gleichungen über Quantenzahlen

$$\begin{aligned}\sum_a^A p_i^{(a)} &= 0 \\ \sum_a^A k^{(a)} n_i^{(a)} &= 0 \pmod{\nu_i} \\ \sum_a^A R_i^{(a)} &= -1 \pmod{\rho_i}\end{aligned}$$

Mathematische Abstraktion

Was ist die allgemeine Form des Problems?

- ▶ Multimenge von Zuständen \rightarrow Vektor ihrer Anzahl
- ▶ Vorerst Vernachlässigung der Modulo-Arithmetik
- ▶ Ergebnis: diophantisches lineares Gleichungssystem

Integer Programming (Gleichungsformulierung)

Eingabe:

Koeffizientenmatrix $A \in \mathbb{Z}^{m \times n}$

und Zielvektor $b \in \mathbb{Z}^m$

Fragestellung:

Gibt es ein $x \in \mathbb{N}^n$

so dass $Ax = b$?

Crashkurs Komplexitätstheorie

NP-vollständig – was ist das?

Klasse P: Polynomialzeit

$$t(n) \leq c \cdot n^k \text{ für große } n$$

Klasse NP: Nichtdeterministische Polynomialzeit

Hypothetisches Modell mit Orakel

NP-vollständig: allgemeine Probleme in NP

P = NP? Ungelöstes Problem der Informatik

Integer Programming ist NP-vollständig.

Integer Programming

Wie sieht die typische Formulierung davon aus?

Integer Programming (Optimierungsproblem)

Eingabe:

Koeffizientenmatrix $A \in \mathbb{Z}^{m \times n}$,

Schranken $b \in \mathbb{Z}^m$

und Zielfunktion $c \in \mathbb{Z}^n$

Fragestellung:

Finde $x \in \mathbb{N}^n$

so dass $Ax \leq b$

und $c^T x$ maximal.

Gleichungssystem und Ungleichungssystem
im Wesentlichen äquivalent:

- ▶ Gleichung = zwei Ungleichungen
- ▶ Ungleichung = Gleichung + zusätzliche Variable

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

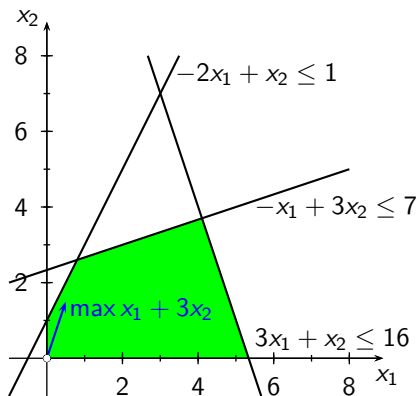
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

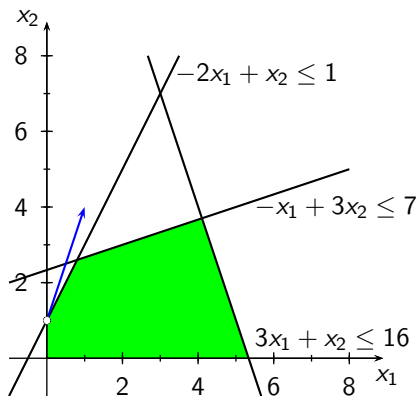
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

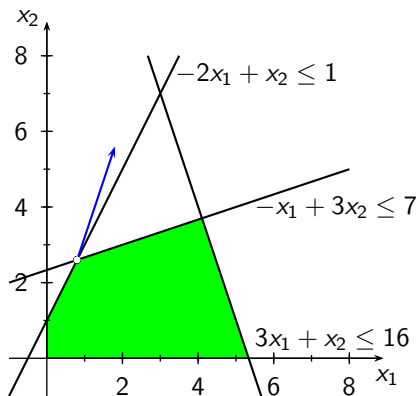
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

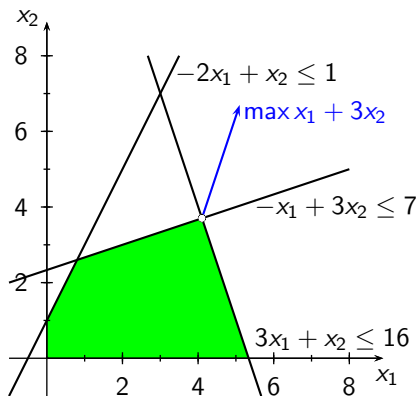
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

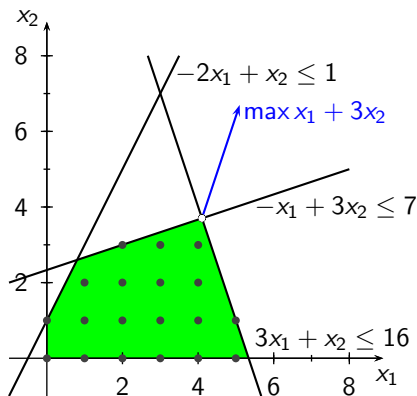
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

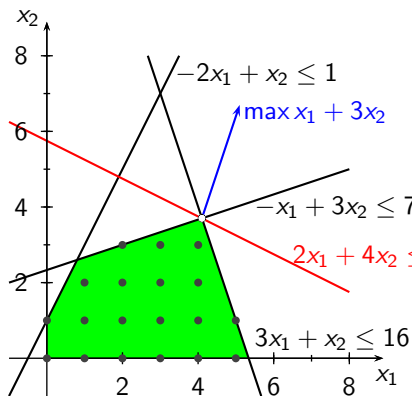
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 23 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

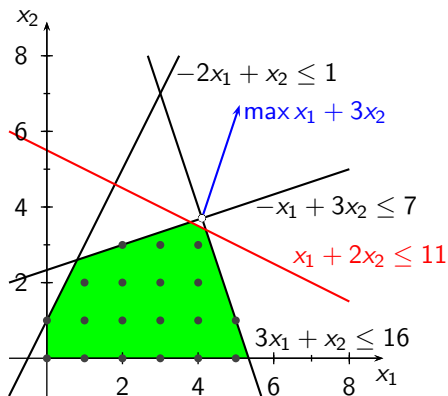
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

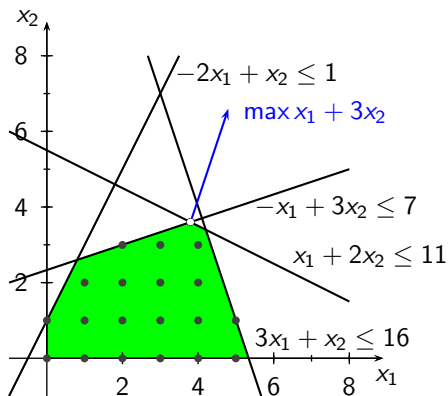
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

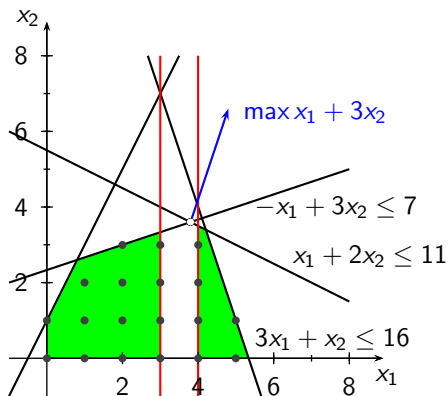
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

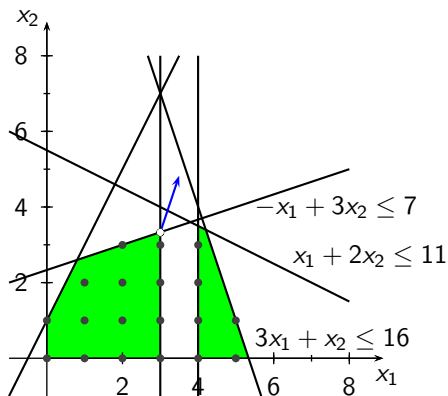
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

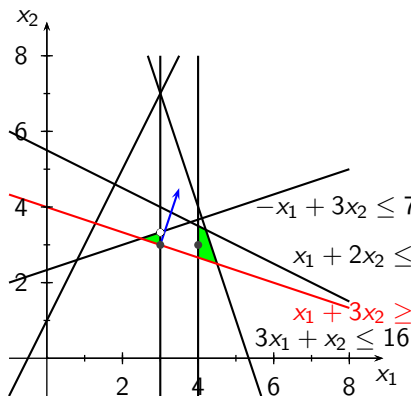
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \\ -12 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Konzepte der ganzzahligen Optimierung

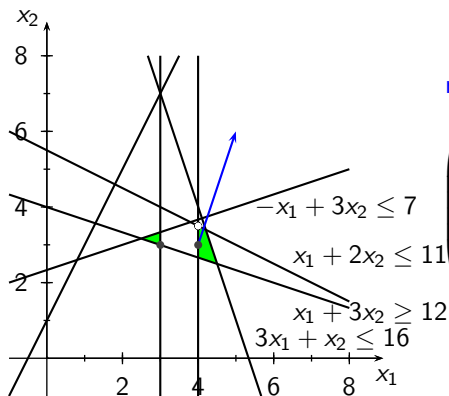
Wie finde ich die beste ganzzahlige Lösung?

LP-Relaxation: Simplex-Algorithmus

Cut: Einfügen von Schnittebenen

Branch: Verzweigung ergibt Suchbaum

Bound: Gefundene Lösungen schränken Suchraum ein



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \\ -12 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Gescheiterte Lösungsansätze

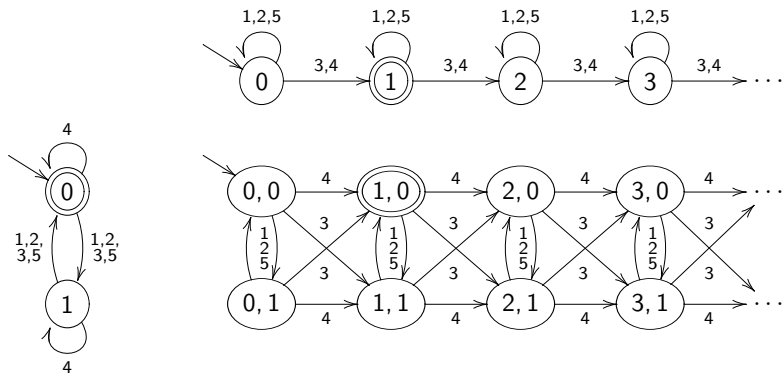
Was hat alles nicht funktioniert?

1. Endliche Automaten
2. Basisreduktion
3. Modifikation bestehender Branch & Bound-Löser
4. OPBDP

Gescheiterte Lösungsansätze

Was hat alles nicht funktioniert?

1. Endliche Automaten
2. Basisreduktion
3. Modifikation bestehender Branch & Bound-Löser
4. OPBDP



Gescheiterte Lösungsansätze

Was hat alles nicht funktioniert?

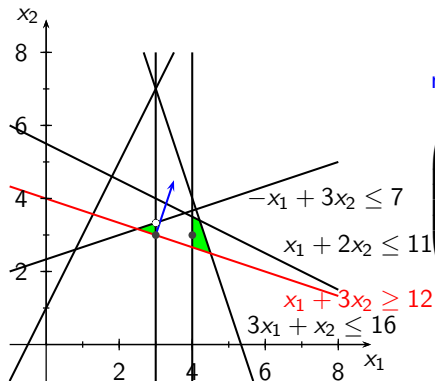
1. Endliche Automaten
2. Basisreduktion
3. Modifikation bestehender Branch & Bound-Löser
4. OPBDP

- ▶ Gitter aller Lösungen des Gleichungssystems
- ▶ Nichtnegativität erfordert Ungleichungen
- ▶ Vorher m Gleichungen mit n Variablen
- ▶ Hinterher n Ungleichungen mit $n - m$ Variablen

Gescheiterte Lösungsansätze

Was hat alles nicht funktioniert?

1. Endliche Automaten
2. Basisreduktion
3. Modifikation bestehender Branch & Bound-Löser
4. OPBDP



$$\max (1 \quad 3) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ -1 & 3 \\ 3 & 1 \\ 1 & 2 \\ -1 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 7 \\ 16 \\ 11 \\ -12 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Gescheiterte Lösungsansätze

Was hat alles nicht funktioniert?

1. Endliche Automaten
2. Basisreduktion
3. Modifikation bestehender Branch & Bound-Löser
4. OPBDP

Davis-Putnam: Schließungsalgorithmus
aus der Aussagenlogik

Pseudo-Boolean: Ganzzahlige lineare Ungleichungen

Binäre Variablen: für allgemeine Variable x :

$$x = x_0 + 2x_1 + 4x_2 + \dots + 2^k x_k$$

Optimierung: Effizient durch Bounding

Struktur der Lösung

Getrennte Programme für unterschiedliche Aufgaben:

1. Problem Instanz einlesen und als IP formulieren
2. Aufzählen aller Lösungen zu einem IP
3. Problemspezifische Formatierung der Ausgabe

Beispiel

	f_1	f_2	f_3	f_4	f_5	Ziel
q_1	1	0	0	1	0	$= 1$
q_2	0	1	0	1	0	$= 1$
q_3	0	0	1	1	0	$= 1$
q_4	1	1	1	2	1	$= 0 \pmod{2}$
q_γ	0	0	0	$\frac{1}{2}$	1	kein einzelner Bruch

Modulo-Arithmetik

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \pmod{2} \end{pmatrix}$$

$$x_i \in \mathbb{N}$$

Modulo-Arithmetik

$$a = b \pmod{m} \longrightarrow a + mk = b \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \pmod{2} \end{pmatrix}$$

$$x_i \in \mathbb{N}$$

Modulo-Arithmetik

$$a = b \pmod{m} \longrightarrow a + mk = b \quad k \in \mathbb{Z}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \\ x_5 \\ k \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \pmod{2}$$

$$x_i \in \mathbb{N}, k \in \mathbb{Z}$$

Gleichungen

$$\begin{aligned}1 &\leq 1 x_1 && +1 x_4 && \leq 1 \\1 &\leq & 1 x_2 && +1 x_4 && \leq 1 \\1 &\leq && 1 x_3 +1 x_4 && \leq 1 \\0 &\leq 1 x_1 +1 x_2 +1 x_3 +2 x_4 +1 x_5 +2 k && \leq 0\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}0 &\leq x_i \leq \infty && x_i \in \mathbb{Z} \\-\infty &\leq k \leq \infty && k \in \mathbb{Z}\end{aligned}$$

Spezialfall Gamma

$$n_\gamma = \begin{cases} 0 & \text{für } q_\gamma = 0 \\ 1 & \text{für } q_\gamma \in \mathbb{Q} \setminus \mathbb{Z} \\ 2 & \text{für } q_\gamma \in \mathbb{Z} \setminus \{0\} \end{cases}$$

$$-2x_\gamma + \sum_a n_\gamma^{(a)} \geq 0$$

$$-\infty x_\gamma + \sum_a n_\gamma^{(a)} \leq 0$$

$$1 \leq 1 x_1 \qquad \qquad \qquad +1 x_4 \qquad \qquad \qquad \leq 1$$

$$1 \leq \qquad \qquad 1 x_2 \qquad \qquad \qquad +1 x_4 \qquad \qquad \qquad \leq 1$$

$$1 \leq \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad 1 x_3 +1 x_4 \qquad \qquad \qquad \leq 1$$

$$0 \leq 1 x_1 +1 x_2 +1 x_3 +2 x_4 +1 x_5 +2 k \qquad \qquad \qquad \leq 0$$

$$0 \leq \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad 1 x_4 +2 x_5 \qquad \qquad \qquad -2 x_\gamma \leq \infty$$

$$-\infty \leq \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad \qquad 1 x_4 +2 x_5 \qquad \qquad \qquad -\infty x_\gamma \leq 0$$

$$0 \leq x_j \leq \infty \qquad \qquad x_j \in \mathbb{Z}$$

$$-\infty \leq k \leq \infty \qquad \qquad k \in \mathbb{Z}$$

$$0 \leq x_\gamma \leq 1 \qquad \qquad x_\gamma \in \mathbb{Z}$$

Differenzvektoren

$$\begin{array}{rcll} 1 & \leq & 1 x_1 & + 1 x_4 & \leq 1 \\ 1 & \leq & & 1 x_2 & + 1 x_4 & \leq 1 \\ 1 & \leq & & & 1 x_3 & + 1 x_4 & \leq 1 \\ 0 & \leq & 1 x_1 & + 1 x_2 & + 1 x_3 & + 2 x_4 & + 1 x_5 & + 2 k & \leq 0 \\ 0 & \leq & & & & 1 x_4 & + 2 x_5 & - 2 x_\gamma & \leq \infty \\ -\infty & \leq & & & & 1 x_4 & + 2 x_5 & - \infty x_\gamma & \leq 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} 0 & \leq & x_i & \leq & \infty & & x_i & \in & \mathbb{Z} \\ -\infty & \leq & k & \leq & \infty & & k & \in & \mathbb{Z} \\ 0 & \leq & x_\gamma & \leq & 1 & & x_\gamma & \in & \mathbb{Z} \end{array}$$

Differenzvektoren

$$\begin{array}{rcll} 1 & \leq & 1 x_1 - 1 x_2 - 1 x_3 + 1 x_4 & \leq 1 \\ 1 & \leq & 1 x_2 + 1 x_4 & \leq 1 \\ 1 & \leq & 1 x_3 + 1 x_4 & \leq 1 \\ 0 & \leq & 1 x_1 + \cancel{1 x_2} + \cancel{1 x_3} + 2 x_4 + 1 x_5 + 2 k & \leq 0 \\ 0 & \leq & 1 x_4 + 2 x_5 & - 2 x_\gamma \leq \infty \\ -\infty & \leq & 1 x_4 + 2 x_5 & - \infty x_\gamma \leq 0 \\ 0 & \leq & 1 x_1 - 1 x_2 - 1 x_3 & \leq \infty \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} 0 & \leq x_i & \leq \infty & x_i \in \mathbb{Z} \\ -\infty & \leq k & \leq \infty & k \in \mathbb{Z} \\ 0 & \leq x_\gamma & \leq 1 & x_\gamma \in \mathbb{Z} \end{array}$$

Differenzvektoren

$$\begin{array}{rcll} 1 \leq 1x_1 - 1x_2 - 1x_3 + 1x_4 & & \leq 1 \\ 1 \leq & 1x_2 & + 1x_4 & \leq 1 \\ 1 \leq & & 1x_3 + 1x_4 & \leq 1 \\ 0 \leq 1x_1 & & + 2x_4 + 1x_5 + 2k & \leq 0 \\ 0 \leq & & 1x_4 + 2x_5 & - 2x_\gamma \leq \infty \\ -\infty \leq & & 1x_4 + 2x_5 & - \infty x_\gamma \leq 0 \\ 0 \leq 1x_1 - 1x_2 - 1x_3 & & & \leq \infty \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} 0 \leq x_i \leq \infty & x_i \in \mathbb{Z} \\ -\infty \leq k \leq \infty & k \in \mathbb{Z} \\ 0 \leq x_\gamma \leq 1 & x_\gamma \in \mathbb{Z} \end{array}$$

Vektorenzahl

$$\begin{array}{rcl} 1 \leq 1 x_1 & +1 x_4 +1 x_5 & \leq 10 \\ 1 \leq 1 x_1 -1 x_2 -1 x_3 +1 x_4 & & \leq 1 \\ 1 \leq & 1 x_2 +1 x_4 & \leq 1 \\ 1 \leq & 1 x_3 +1 x_4 & \leq 1 \\ 0 \leq 1 x_1 & +2 x_4 +1 x_5 +2 k & \leq 0 \\ 0 \leq & 1 x_4 +2 x_5 & -2 x_\gamma \leq \infty \\ -\infty \leq & 1 x_4 +2 x_5 & -20 x_\gamma \leq 0 \\ 0 \leq 1 x_1 -1 x_2 -1 x_3 & & \leq \infty \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} 0 \leq x_j \leq \infty & x_j \in \mathbb{Z} \\ -\infty \leq k \leq \infty & k \in \mathbb{Z} \\ 0 \leq x_\gamma \leq 1 & x_\gamma \in \mathbb{Z} \end{array}$$

Branch & Enumerate

bande: Allgemeines Programm zum Auflisten aller Lösungen eines beschränkten ganzzahligen linearen Programms.

- Zweig abbrechen falls LP-Relaxation unerfüllbar,
- Lösung merken wenn alle Variablen fixiert sind, sonst
- verzweigen an einer geeignet gewählten Variable durch Ändern der Schranken dieser Variable.

Ausblick

- ▶ Andere LP-Löser
- ▶ Bessere Heuristiken
- ▶ Problemspezifische Optimierung
- ▶ Verteilte Berechnung (z.B. BOINC)